



Schulungskatalog Konstruktion/Datenmanagement

N+P Informationssysteme GmbH

Stand: März 2019

Schulungskatalog Konstruktion/Datenmanagement



Value Added Services
Authorized Training Center
Authorized Certification Center

Grundlagenschulungen

- 1 [Basis-Schulung I – Autodesk® Inventor®](#)
- 2 [Basis-Schulung II – Autodesk® Inventor®](#)
- 3 [Basis-Schulung I – ASi-Profile in Autodesk® Inventor®](#)
[Basis-Schulung II – ASi-Profile in Autodesk® Inventor®](#)
- 4 [Basis-Schulung – Autodesk® Vault](#)
- 5 [Basis-Schulung – Autodesk® Fusion 360/Inventor-Präsentation](#)
[Basis-Schulung Visualisierung – Autodesk® 3ds Max® Design](#)
- 6 [Basis-Schulung Viewing und Analyse – Autodesk® Navisworks®](#)
- 7 [Basis-Schulung – Autodesk® AutoCAD®](#)
- 8 [Basis-Schulung – Autodesk® AutoCAD® Mechanical](#)



Schulungskatalog Konstruktion/Datenmanagement



Value Added Services
Authorized Training Center
Authorized Certification Center

Fortgeschrittenenschulungen

- 1 [Advanced-Schulung Blech – Autodesk® Inventor®](#)
[Advanced-Schulung Flächen und Flächenmodelle – Autodesk® Inventor®](#)
- 2 [Advanced-Schulung Parametrik – Autodesk® Inventor®](#)
[Advanced-Schulung Konstruktionsassistent – Autodesk® Inventor®](#)
- 3 [Advanced-Schulung Belastungsanalyse – Autodesk® Inventor®](#)
[Advanced-Schulung Dynamische Simulation – Autodesk® Inventor®](#)
- 4 [Advanced-Schulung Routed Systems \(Rohrleitungen\) – Autodesk® Inventor®](#)
[Advanced-Schulung Routed Systems \(Kabelbäume\) – Autodesk® Inventor®](#)
- 5 [Advanced-Schulung – Autodesk® Vault Workgroup](#)
- 6 [Advanced-Schulung – Autodesk® Vault Professional](#)
- 7 [Advanced-Schulung für Administratoren CAD – Autodesk® Inventor®](#)
- 8 [Advanced-Schulung für Administratoren PDM – Autodesk® Vault \(Workgroup/Professional\)](#)



Schulungskatalog Konstruktion/Datenmanagement



Value Added Services
Authorized Training Center
Authorized Certification Center

Individuenschulungen

- 1 [Individual-Workshop – Autodesk® Inventor®](#)
- 2 [Individual-Workshop Update – Autodesk® Inventor®](#)
[Individual-Workshop Große Baugruppen – Autodesk® Inventor®](#)
- 3 [Individual-Workshop Methodik – Autodesk® Inventor®](#)
[Individual-Workshop FEM – Autodesk® Inventor®](#)
- 4 [Individual-Workshop iLogic – regelbasierte Konstruktion – Autodesk® Inventor®](#)
[Individual-Workshop Erweiterte mechanische Simulation – Autodesk® Nastran In-CAD](#)
- 5 [Individual-Workshop Viewing und Analyse – Autodesk® Navisworks®](#)
- 6 [Individual-Workshop – Autodesk® AutoCAD®](#)
[Individual-Workshop – Autodesk® AutoCAD® Mechanical](#)
- 7 [Individual-Workshop für Administratoren CAD/PDM – Autodesk® Inventor®](#)
[Individual-Workshop Datenimport – Autodesk® Vault](#)
- 8 [Individual-Workshop – Autodesk® Factory Design Suite](#)





Grundlagenschulungen

Schulung: Basis-Schulung I – Autodesk® Inventor®

Dauer: 3 Tage

Voraussetzung: keine

Allgemein

- Benutzeroberfläche, Konfiguration der Umgebungen
- Navigationswerkzeuge, Optionen, Projekte

Skizzenumgebung

- Erstellung (Skizzierbefehle)
- Effektiver Aufbau und Bearbeitung von Skizzen (Spiegeln, Reihe, Schieben, ...)
- Bemaßungen und Abhängigkeiten in Skizzen
- Import von DWG (assoziativ) und Bitmaps in Skizzen
- Projektion, Schnittkonturen, Projektion von Abwicklungen, DWG-Geometrie projizieren

Bauteilmodellierung

- iProperties im Modell
- Parameter in Skizzen und Funktionen
- Funktionen zum Modellieren (Extrusion, Drehung, Sweeping, Erhebung, ...)
- Bohrungstool, Radien, Fasen
- Wandung, Flächenverjüngung, Trennen, Verdickung / Versatz
- Ableiten, Kombinieren, Direktbearbeitung
- Anordnungen und Spiegeln von Funktionen sowie Modellen
- AnyCAD – Interoperabilität und Offenheit – Workflow

- Arbeitselemente (Arbeitsebene, Arbeitsachse, Arbeitspunkt, BKS)
- Einführung in die 3D-Skizze
- Flächen, Reparaturumgebung (Einführung)
- Freiform, Vereinfachung (Einführung)
- Formengenerator (Einführung)
- Export/Import neutraler CAD-Formate (IGES, 3D-PDF)
- Blechteile, Blechstandards (Einführung: Modellierung, DXF-Export)

2D-Zeichnungsableitung

- iProperties in der Zeichnung
- Zeichnungsressourcen, Rahmen und Schriftfelder
- Ansichten, Schnitte, Details, Ausbrüche etc.
- Skizzen (zur Ansicht und aus dem Modell)
- Bemaßungen (automatisch aus dem Modell, manuell)
- Mittellinien (automatisch und manuell)
- Texte und Symbole, Bohrungstabelle
- Export nach DWG und DXF
- Ausrichten von Ansichten
- mehrere Blätter und Verschieben von Ansichten
- gefaltetes und abgewickelter Blechmodell

[Inhaltsverzeichnis](#)



Grundlagenschulungen

Schulung: Basis-Schulung II – Autodesk® Inventor®

Dauer: 3 Tage

Voraussetzung: Basis-Schulung I – Autodesk® Inventor®

Baugruppenmodellierung

- Komponenten erstellen und platzieren
- AnyCAD – Interoperabilität und Offenheit – Workflow
- iProperties von Komponenten
- Abhängigkeiten
- Verbindungen (Einführung)
- Ansichten
- Positionsdarstellungen
- Detailgenauigkeiten
- Normteile und Normteildatenbank (Einführung)
- Anordnung von Komponenten
- Kopieren von Komponenten
- Spiegeln von Komponenten
- Komponenten ersetzen
- Schnittansichten im 3D-Modell (Viertelschnitt, Halbschnitt, ...)
- Adaptivität
- Kollisionen
- Kontaktsätze
- Arbeitselemente in Baugruppen

- Features zur Baugruppenbearbeitung (Bearbeitung nach Montage)
- iMates
- Messen in Komponenten
- Schwerpunkt und Objektsichtbarkeit
- Stückliste
- Konturvereinfachung
- Schweißbaugruppen (Einführung)
- Framegenerator (Einführung)
- Konstruktionsassistent (Einführung)
- Pack & Go

2D-Zeichnungsableitung

- Ansichtserstellung, Anmerkungen
- Positionsdarstellungen
- Positionsnummern und Stückliste
- Explosionsdarstellungen
- Besonderheiten bei Schweißbaugruppen
- Schweißsymbole (automatisch aus dem Modell und manuell)

[Inhaltsverzeichnis](#)



Grundlagenschulungen

Schulung: Basis-Schulung I – ASi-Profil in Autodesk® Inventor®

Dauer: 1 Tag

Voraussetzung: Basis-Schulung – Autodesk® Inventor®

Inhalte

- Profildefinition
- Plattenverbindungen (Standard und benutzerdefiniert)
- Ausklinkung
- Bohrfelder
- Verbände
- Schraubenverbindungen
- Ändern und Bearbeiten von Profilen und Strukturteilen

Schulung: Basis-Schulung II – ASi-Profil ein Autodesk® Inventor®

Dauer: 1 Tag

Voraussetzung: Basis-Schulung – Autodesk® Inventor®

Inhalte

- Treppenplanung
- Geländerkonstruktion

[Inhaltsverzeichnis](#)



Schulung: **Basis-Schulung – Autodesk® Vault**

Dauer: 1 Tag

Voraussetzung: keine

Allgemeiner Produktüberblick

- über die Autodesk® Vault-Produktfamilie
- über die Produktpositionierung der Autodesk® Vault-Produktfamilie

Vorstellung von Autodesk® Vault Basic – Funktionsübersicht von Autodesk® Vault

- Bedienung/Oberfläche von Vault Explorer, Spaltenkonfiguration laden
- Multiuserumgebung mit Checkin/Checkout
- Daten- und Versionsverwaltung
- Meilensteine/Archivierung und Benutzerverwaltung/Zugriffsrechte
- eigene Verknüpfungen (Favoriten, Inventor®-Vault-Öffnen) und eigene Suchordner (Inventor®-Vault-Öffnen)
- Konfiguration: Einchecken von Konstruktionsdateien deaktivieren und eindeutige Dateinamen

Vorstellung von Autodesk® Vault Basic – Bedienung der Inventor®-Vault-Integration

- Baugruppe 1 + Bauteil 1 + Bauteil 2 + Normteile
- Baugruppe 2 + Gestell-Generator + Schraubverbindungen (Achtung: eindeutige Dateinamen im Vault beachten!)

Vorstellung von Autodesk® Vault Basic – Bedienung der ACAD-Vault-Integration

Vorstellung von Autodesk® Vault Basic – Bedienung der MS Office-Vault-Integration

- Word-, PDF-Indizierung

Vorstellung von Autodesk® Vault Basic – Datenübernahme nach Vault

- Datenimport mittels Autoloader

Übungen

- Übung 1: Zusammenarbeit in der Konstruktion
- Übung 2: Suchen und Finden im Tresor
- Übung 3: Konstruktion kopieren
- Übung 4: Editieren von Eigenschaften im Vault



Grundlagenschulungen

Schulung: Basis-Schulung Viewing und Analyse – Autodesk® Navisworks®

Dauer: 1 Tag

Voraussetzung: keine

Inhalte

- Schwerpunkt Viewing & Analyse komplexer CAD-Modelle
- Grundkonzept Datenmodell und Technologie der Software
- Einstellungen und Setup der Oberfläche (GUI)
- Performanceeinstellungen, Anwendungs- und Dateioptionen
- Zusammenspiel mit dem Freedom Viewer

Grundtechniken

- Datenimport (Multi-CAD), Selektionen, Auswahlstrukturen
- Koordinaten, Modellausrichtung, Modellbaum
- virtuelle Kontrolle, Sichtkontrolle, Begehen des Objekts
- Navigieren, Messen, Beschriften, Kommentieren
- Umgang mit Properties, Quick-Properties
- Statische Auswahlsätze und gespeicherte Suchen
- Schnittfunktion
- Umgang mit 3D-Scans und Punktwolken
- Aktualisierung der CAD-Datenquellen

Elementarfunktionen

- Sichtbarkeit, Darstellungsüberschreibung, Transformationen
- Darstellungs-Profiler

Ansichtspunkte

- Wegmarken/Blickwinkel für die Dokumentation und Hilfsmittel für Meetings
- Erstellen, Bearbeiten, Verwalten von Ansichtspunkten
- Exportmöglichkeiten, Berichte und Einstellungen

Ausgabemöglichkeiten

- Datenexporte
- Export-/Importfunktionen für bestimmte Objekte

Erläuterungen und Ausblick in erweiterte Funktionen

- Kollisionskontrolle (Clash-Detective)
- Datensätze vergleichen
- Animator
- Rendering
- Timeliner (Ablaufsimulation)
- Scripter
- Batch-Utility
- NuPView als Addon zum Viewing im PDM (Vault)
- Factory Plug-In

Schulungskatalog Konstruktion/Datenmanagement



Value Added Services
Authorized Training Center
Authorized Certification Center



Grundlagenschulungen

Schulung: Basis-Schulung Autodesk® Fusion 360™/Inventor-Präsentation

Dauer: 1 Tag

Voraussetzung: Basis-Schulung I – Autodesk® Inventor®

Inhalte Fusion 360

- Entwerfen (Volumenmodellierung, Parametrische Modellierung)
- Konstruktion (Bewegungsstudien, Baugruppenkonstruktion, Simulation bzw. Testen)
- Konstruktion fertigen/Verarbeiten von importierten Daten
- Verwalten bzw. Zusammenarbeiten (Nachverfolgen, Anzeigen, Weitergeben)

Inhalte Inventor-Präsentation

- Benutzeroberfläche
- Einfügen von Daten
- Erstellen und Bearbeiten von Drehbüchern und Snapshots
- Arbeiten mit Komponenten
- Erzeugen von Anmerkungen in Zeichnungen (Inventor)
- Publizieren der Dokumentation (Dokumente, Bilder, Animationen)

Schulung: Basis-Schulung Visualisierung – Autodesk® 3ds Max® Design

Dauer: 2 Tage

Voraussetzung: keine

Inhalte

- Programmoberfläche und Bedienungskonzepte
- Erzeugen und Bearbeiten von 3D-Objekten
- Datenimport von CAD-Systemen und -Verwaltung
- Einsatz von Objekt- und Weltkoordinatensystem
- Definieren, Zuweisen und Manipulieren von Materialien
- Lichtquellen erstellen
- Einsatz von Kameras
- Erstellen von Animationen
- Rendering (Einstellungen bis Ergebnis)

[Inhaltsverzeichnis](#)





Grundlagenschulungen

Schulung: **Basis-Schulung – Autodesk® AutoCAD®**

Dauer: 3 Tage

Voraussetzung: keine

Programmbedienung

- Benutzeroberfläche/Programmfenster
- Arbeitsbereiche – Multifunktionsleiste, Menüs, Werkzeuge
- Methoden der Befehlseingaben/Grundregeln

Dateiverwaltung

- Dateitypen
- Dokumente neu anlegen, speichern, laden
- Dateien sichern/automatisch sichern/Wiederherstellungsmanager

Anzeigeinstellungen

- Zoom, Pan, Navigationsleiste, Ansichtsfenster
- Regenerieren, Neuzeichnen

Grundlegende Objekte zeichnen und bearbeiten

- Linie, Bogen, Kreis, Polylinie,...
- Löschen, Schieben, Drehen, Kopieren, Versetzen, Spiegel,...

Hilfen für das exakte Zeichnen

- Koordinateneingaben, Dynamische Eingabe
- Objektfang, Fang, Raster, Spur, Orthomodus
- Objektgriffbearbeitung
- Abfragen von Punkten, Abständen, Flächen

Hilfen für die Objektwahl

- Auswahlhilfen – Pickbox, Fenster, Kreuzen,...
- Schnellauswahl

Normgerechte Zeichnungen

- Layertechnik und Objekteigenschaften
- Text erstellen und bearbeiten, Text Einstellungen
- Bemaßung erstellen und bearbeiten, Bemaßungseinstellungen
- Schraffuren und Füllungen erstellen und bearbeiten, Schraffureinstellungen
- Maßstabsgerechte Plotausgabe vorbereiten – Eigenschaft Beschriftung

Grundlegender Umgang mit Bibliothekselemente

- Blockreferenzen einfügen, entfernen, bereinigen
- Blöcke verwalten – Werkzeugpaletten, DESIGNCENTER

Plotten von Zeichnungen

- Plotten aus dem Modellbereich/Layoutbereich
- Publizieren



Grundlagenschulungen

Schulung: Basis-Schulung – Autodesk® AutoCAD® Mechanical

Dauer: 1 Tag

Voraussetzung: keine

Inhalte

- Benutzeroberfläche, ...
- normgerechtes Konstruieren mit AutoCAD® Mechanical
- Mechanical-Zeichenbefehle (Mittellinien, Rechteck, Symmetrielinie, Detail, Ausbruch, Schnittlinie, Umgrenzung, ...)
- Mechanical-Bemaßung
- Mechanical-Schraffur
- Powerbefehle
- Nutzen der Konstruktionshilfslinien
- assoziative Verdecktsituation
- Mechanical-Bibliothek
- Mechanical-Normteile und -Generatoren
- Mechanical-Symbole (Form- und Lagetoleranzen, Schweißzeichen, Führungslinienkommentare, ...)
- Mechanical-Schriftkopf
- Mechanical-Stückliste
- Modell und Layoutbereich
- Mechanical-Text und -Übersetzungen
- Mechanical-Layer und -Layergruppen
- Berechnungen (Übersicht)



Fortgeschrittenenschulungen

Schulung: **Advanced-Schulung Blech – Autodesk® Inventor®**

Dauer: 1 Tag

Voraussetzung: Basis-Schulung I – Autodesk® Inventor®

Inhalte

- Erstellen und Bearbeiten von Blechteilen
- Multi-Solid Erstellung und Bearbeitung
- Materialbibliothek, Blechstile, Eckausbildung, Freistellung
- Blech-iParts
- Stanzwerkzeuge
- Blechstanz-iFeature
- Abwicklungen im Modell, IDW und DXF
- Biegetabellen

Schulung: **Advanced-Schulung Flächen und Flächenmodelle – Autodesk® Inventor®**

Dauer: 1 Tag

Voraussetzung: Basis-Schulung I – Autodesk® Inventor®

Inhalte

- Erstellen und Bearbeiten von Flächen
- Ersetzen von Flächen
- Umgrenzungsflächen
- Arbeiten mit Netzflächen
- Flächen-Import aus IGES und STEP
- Arbeiten mit der Reparaturumgebung
- Flächen/Volumen
- Flächen mit 3D-Skizze

[Inhaltsverzeichnis](#)



Fortgeschrittenenschulungen

Schulung: **Advanced-Schulung Parametrik – Autodesk® Inventor®**

Dauer: 2 Tage

Voraussetzung: Basis-Schulung I + II – Autodesk® Inventor®

Inhalte

- interne Parametrik (Anwendung und Syntax in Gleichungen)
- Tabellengesteuerte Teile (XLS) – Parametergesteuerte Teile
- exportierte Parameter und Parameterübertragung
- abgeleitete Komponente
- Parameter und iProperties, iProperty-Formeln
- Parameter in Baugruppen
- iParts
- iFeatures (auch tabellengesteuert)
- iMates
- iAssemblies
- iLogic (Ausblick)

Schulung: **Advanced-Schulung Konstruktionsassistent – Autodesk® Inventor®**

Dauer: 1 Tag

Voraussetzung: Basis-Schulung I + II – Autodesk® Inventor®

Inhalte

- Konzept und Datenmodell des Konstruktionsassistenten
- Bohrungsassistent
- Bolzen- und Stiftverbindungen
- Gestellgenerator, Wellengenerator, Zahnradgeneratoren
- Welle-Nabe-Verbindungen (Passfedern und Keile)
- Riemen-, Kettentriebe
- Keilwellen und Kerbzahnprofile
- Umgang mit Funktionsbaugruppen und Browserstruktur
- Vorlagen, Kopieren, Löschen, Aktualisieren
- Dateibenennung (manuell oder automatisch)
- Berechnung von Maschinenelementen

[Inhaltsverzeichnis](#)



Fortgeschrittenenschulungen

Schulung: **Advanced-Schulung Belastungsanalyse – Autodesk® Inventor®**

Dauer: 1 Tag

Voraussetzung: Basis-Schulung I + II – Autodesk® Inventor®

Inhalte

- Statische Belastungsanalyse
- Modalanalyse
- Gestellanalyse
- Optimierung (lokal/Cloud)
- FEM-gerechte Aufbereitung von Bauteilen und Baugruppen
- Materialien und Stilbibliotheken
- Report zur Belastungsanalyse
- Freiheitsgrade und deren Einschränkungen

Schulung: **Advanced-Schulung Dynamische Simulation – Autodesk® Inventor®**

Dauer: 1 Tag

Voraussetzung: Basis-Schulung I + II – Autodesk® Inventor®

Inhalte

- kinematische Untersuchungen an Baugruppen (dynamische Simulation)
- Freiheitsgrade und deren Einschränkungen
- Gelenke einfügen, erzeugen; Gelenktypen und deren Eigenschaften
- Simulationseinstellungen
- Entfernen von Gelenken (erzeugt in Inventor-Baugruppen)
- Definition externe Belastungen: Externe Belastungen und Gravitation
- Zeitl. Steuerung v. Parametern, Eingabediagramme und Funktionsdefinition
- Eigenschaften von Gelenken, z. B. Beschleunigung-Zeit-Diagramm
- Simulationswiedergabe, Ausgabediagramme inklusive Interpretation, Export nach Excel, Ergebnisdarstellung
- Setzen von Anfangsbedingungen
- Übergabe der Simulationsergebnisse zur FEM-Analyse
- Korrekturen von Kurvenscheiben in Skizzen exportieren

[Inhaltsverzeichnis](#)



Fortgeschrittenenschulungen

Schulung: **Advanced-Schulung Routed Systems (Rohrleitungen) – Autodesk® Inventor®**

Dauer: 1 Tag

Voraussetzung: Basis-Schulung I + II – Autodesk® Inventor®

Inhalte

- Rohr- bzw. Leitungsverlauf erstellen
- Stile für Rohre und Leitungen (vorhandene einsetzen und neue anlegen)
- Routen erstellen
- Routenpunkte und Segmente erstellen, ändern und neu platzieren
- Parametrik
- Fittinge (eigene und aus dem Inhaltscenter)
- ISOGEN-Ausgabe
- Darstellung in der IDW

Schulung: **Advanced-Schulung Routed Systems (Kabelbäume) – Autodesk® Inventor®**

Dauer: 1 Tag

Voraussetzung: Basis-Schulung I + II – Autodesk® Inventor®

Inhalte

- Drähte, Kabel und Segmente
- Kabelbibliothek
- PINs an elektrischen Bauteilen
- Spleiße
- Flachbandkabel
- manuelles und automatisches Routing
- virtuelle Bauteile und Stückliste
- Berichte
- Nagelbrett

[Inhaltsverzeichnis](#)



Schulung: **Advanced-Schulung – Autodesk® Vault Workgroup**

Dauer: 1 Tag

Voraussetzung: Basis-Schulung – Autodesk® Vault

Allgemeiner Produktüberblick

- über die Autodesk® Vault-Produktfamilie
- über die Produktpositionierung der Autodesk® Vault-Produktfamilie

Vorstellung von Autodesk® Vault Workgroup

- Funktionsübersicht/Erweiterungen zu Autodesk® Vault
- Kategorien für Dokumente
- automatische Dateibenennung für Dokumente (Nummerngenerator)
- Status- bzw. Freigabemanagement für Dokumente
- Revisionsmanagement für Dokumente inklusive Revisionstabelle
- benutzerdefinierte Eigenschaften/Pflichtfelder
- Arbeitsplatz- / Arbeitsordner Synchronisierung
- Zugriffsrechte für Dateien und Ordner
- Stapelplot-Werkzeug
- Outlook-Integration
- Projektverwaltung

Übungen

- Benutzung der Kategorien für Dokumente (Büro- bzw. Konstruktionsdokumente automatisch zuweisen, Richtlinien)
- Benutzung der automatischen Dateibenennung für Dokumente (Erklärung der Nummernkreise für die Dateinamensbildung)
- Benutzung des Status- bzw. Freigabemanagements für Dokumente (mehrstufiger Workflow, Rechte zur Steuerung des Workflows)
- Benutzung des Revisionsmanagements für Dokumente (Benutzung des Änderungsindex – Buchstaben oder Zahlen, Revisionstabelle)
- Benutzung von benutzerdefinierten Eigenschaften für Dokumente (Benutzung von Pflichteingabefeldern)
- Benutzung des Stapelplot-Werkzeuges
- Benutzung der Arbeitsplatz-Synchronisierung
- Benutzung der Datei- und Ordnerzugriffsberechtigungen (Erklärung der definierten Zugriffsrechte auf Ordner)
- Inventor®-Integration (Nutzung des Status- bzw. Freigabemanagements innerhalb von Inventor®, Nutzung der Vault-Dateikarte im Inventor® (Version, Status etc.))
- Export/Import der Einstellungen von Autodesk® Vault Workgroup



Schulung: **Advanced-Schulung – Autodesk® Vault Professional**

Dauer: 1 Tag

Voraussetzung: Basis-Schulung Autodesk® AutoCAD® **oder** Autodesk® Inventor® **und** Autodesk® Vault **und** Advanced-Schulung – Autodesk® Vault Workgroup

Allgemeiner Produktüberblick

- über die Autodesk® Vault-Produktfamilie
- über die Produktpositionierung der Autodesk® Vault-Produktfamilie

Vorstellung von Autodesk® Vault Professional

- Funktionsübersicht/Erweiterungen zu Autodesk® Vault Workgroup
- Kategorien für Dokumente
- Nummerngenerator für Dokumente
- Status- bzw. Freigabemanagement für Dokumente
- Revisionsmanagement für Dokumente
- Kategorien für Artikel
- Nummerngenerator für Artikel
- Status- bzw. Freigabemanagement für Artikel
- Revisionsmanagement für Artikel
- Stücklistenverwaltung für Artikel
- Benutzerdefinierte Eigenschaften für Artikel
- Änderungsmanagement (ECO) für Artikel
- Änderungsmanagement (ECO) für Dokumente

Übungen

- Benutzung der Kategorien für Artikel
- Benutzung des Nummerngenerators für Artikel
- Benutzung des Status- bzw. Freigabemanagements für Artikel (mehrstufiger Workflow, Rechte zur Steuerung des Workflows)
- Benutzung des Revisionsmanagements für Artikel (Benutzung des Änderungsindex → Buchstaben oder Zahlen, Revisionstabelle)
- Benutzung von benutzerdefinierten Eigenschaften für Artikel
- Benutzung der Stücklisten für Artikel



Schulung: Advanced-Schulung für Administratoren CAD – Autodesk® Inventor®

Dauer: 1 Tag

Voraussetzung: Basis-Schulung I + II – Autodesk® Inventor®

Inhalte

- Installationsplanung, Wartung und Anpassung, Lizenzmanager
- Anpassungsmöglichkeiten Inventor®-Vorlagen und Design Data (Darstellungen/Materialien)
- Inventor®-Inhaltcenter erweitern bzw. konfigurieren (Erstellen eigener Normteilreihen)
- Inventor®-Projektdatei anpassen (Ablage-Struktur, ...)
- iFeatures anpassen bzw. verwalten



Fortgeschrittenenschulungen

Schulung: Advanced-Schulung für Administratoren PDM – Autodesk® Vault (Workgroup/Professional)

Dauer: 1 Tag

Voraussetzung: Basis-Schulung – Autodesk® Vault **oder** Advanced-Schulung – Autodesk® Vault

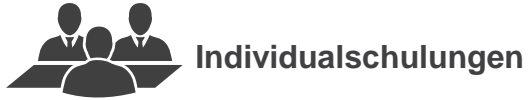
Inhalte

- Grundfunktionen Vault (Überblick)
- Installationskonzept für Server/Clients
- Wartungsaufgaben und die ADMS-Konsole
- Backup & Restore einer Vault-Umgebung
- Lizenzmanager
- CAD-Integration Inventor®/Vault (Eigenschaften, Schriftfelder, Stücklisten, etc.)
- CAD-Integration Mechanical/Vault (Eigenschaften, Schriftfelder, Stücklisten, etc.)
- Vault Jobserver

Konfigurationsmöglichkeiten

- Workflow
- Revisionsschema
- Rechte von Ordnern/Dateien
- Verwaltung von Vault-Eigenschaften, Statusänderungen und Revisionen
- Anpassung der Oberflächen
- Benutzerverwaltung
- Kategorie für Dokumente
- Erstellen von Nummernkreisen/Nummernsystemen
- Ablage und Konfigurationen Inventor Normteile
- NuPDS – Standardisierter Vorschlag für die Datenkarte im Vault
- Berichte/Reports

[Inhaltsverzeichnis](#)



Schulung: Individual-Workshop – Autodesk® Inventor®

Dauer: 3 Tage (Workshop) und 1 Tag Vorbereitung (N+P) bzw. je nach Inhalten, Dauer und Vorbereitung nach Abstimmung mit Kunden

Voraussetzung: Basis-Schulung I + II – Autodesk® Inventor®

Bauteile (Vertiefung)

- erweitertes Modellieren (zzgl. Verjüngung)
- Koordinatensysteme in der Skizze
- Punkteimport aus XLS, Parameter aus externen Dateien (XLS, IPT, IAM)
- abgeleitete Komponenten
- norm- und benutzerdefinierte iParts (variantengesteuerte Bauteile)
- iFeatures (Konstruktionselemente, z. B. Bohrbilder etc. zusammenfassen)
- Stile und Stileditor
- Anpassen Gewinde.XLS (Bohrungstool)
- 3D-Skizze Vertiefung
- Erstellen und Bearbeiten von Flächen sowie Parametrik in Flächen
- Formen von Flächen (Volumen aus Flächen erstellen)
- Arbeitselemente (Vertiefung) und abgeleitete Komponenten (Vertiefung)
- Skelett/Layoutmodellierung
- Bearbeiten neutraler CAD-Formate (STEP, IGES) – Konstruktionsbereich
- Blechteile (Anpassung Biegelisten und Konfigurationseinstellungen, Punchtools)
- abgeleitete Komponenten und Veröffentlichen in das Inhaltscenter
- Tipps zur Performanceverbesserung von Bauteilen
- Multibody-Konzept

Baugruppen (Vertiefung)

- iAssemblies
- Normteildatenbank (Vertiefung)
- Framegenerator (Vertiefung)
- Konstruktionsassistent (Vertiefung)
- Skelett/Layout in der Baugruppe
- Bauräume

2D-Zeichnungsableitung (Vertiefung)

- Anpassung von Stückliste und Rahmen
- Stile und Stileditor
- Tabellen für iParts
- skizzierte Symbole erstellen, anwenden

Inventor® Studio

- Anwendungsszenarien zum gleichzeitigen Ablauf von verschiedenen Parametern
- Beleuchtung und Kamera
- Animationsvideos erstellen

Inhalte nach individueller Abstimmung

- anhand von konkreten Kundenmodellen



Schulung: Individual-Workshop Update – Autodesk® Inventor®

Dauer: 1 – 3 Tage (Workshop) und ½ bis 1 Tag Vorbereitung (N+P) bzw. je nach Inhalten, Dauer und Vorbereitung nach Abstimmung mit Kunden

Voraussetzung: Inventor®-Version Kunde

Inhalte

- nach Kundenanforderung, wenn abweichend von der Standard-Updateschulung

Schulung: Individual-Workshop Große Baugruppen – Autodesk® Inventor®

Dauer: 1 Tag (Workshop) und ½ Tag Vor-Ort-Analyse und ½ Tag Vorbereitung (N+P)

Voraussetzung: Basis-Schulung I + II – Autodesk® Inventor®

Inhalte

- Gestaltung von Vorlagen
- Parameter und Parametrik sinnvoll einsetzen
- Modellieren – die Performance einer Baugruppe beginnt in der Skizze eines Bauteils
- Abhängigkeiten in der IAM
- Ansichten, Detailansichten

- Performancefresser vermeiden
- Bauraum und Skelettmodelle
- große Baugruppen in der IDW
- Ansichten und Schnitte
- Stücklisten

Inhalte nach individueller Abstimmung

- anhand von konkreten Kundenmodellen



Schulung: Individual-Workshop Methodik – Autodesk® Inventor®

Dauer: 1 – 3 Tage (Workshop) und ½ bis 1 Tag Vorbereitung (N+P) – je nach Kundenanforderung

Voraussetzung: Basis-Schulung I + II – Autodesk® Inventor® **und** Advanced-Schulung Parametrik – Autodesk® Inventor®

Inhalte

- Mehrkörper-Layouts (Schweißbaugruppen)
- Struktur der Schweißbaugruppen
- Bauraum-Modellierung/Layoutmodelle (Arbeitsweise)
- tabellengesteuerte Bauteile/Baugruppen/abgeleitete Parameter; Flächen
- Skizzenblöcke/Bauteilübergreifende Skizzen etc.
- Informationsfluss Inventor®-Dateien (Referenz)
- Koordinatensysteme in Dateien (IPT, IAM etc.)
- Prozess Blechbearbeitung – gefaltete Modelle bis zur Fertigung (DXF-Datei erstellen)
- Konstruktionsparameter
- Komponente kopieren, austauschen, wiederverwenden (Unterschiede herausstellen)
- Zeichnungsableitungen werden bei allen Themen betrachtet

Schulung: Individual-Workshop FEM – Autodesk® Inventor®

Dauer: 1 Tag (Workshop) und ½ Tag Vorbereitung (N+P)

Voraussetzung: Advanced-Schulung Belastungsanalyse – Autodesk® Inventor®

Inhalte

- Benutzeroberfläche und Konzepte der Belastungsanalyse
 - statische Analyse; Eigenschaften
 - Netzgenerierung, Netzoptimierung, Strategie
 - Lager, Kräfte, Momente
 - Werkstoffkennwerte
 - Analyse von Bauteilen und Baugruppen
 - Kontakte in Baugruppen
 - parametrische FEM-Berechnungen (Werte aus Bauteilen bzw. Baugruppen)
 - Bewertung der Ergebnisse
 - Konvergenzeinstellungen
- Inhalte nach individueller Abstimmung
- anhand von konkreten Kundenmodellen und Lastannahmen

Schulungskatalog Konstruktion/Datenmanagement



Individualschulungen



Value Added Services
Authorized Training Center
Authorized Certification Center

Schulung: Individual-Workshop iLogic – regelbasierte Konstruktion – Autodesk® Inventor®

Dauer: 1 Tag (Workshop) und ½ Tag Vorbereitung (N+P)

Voraussetzung: Basis-Schulung I + II – Autodesk® Inventor®

Inhalte

- nach individueller Abstimmung
- anhand von konkreten Kundenmodellen

Schulung: Individual-Workshop Erweiterte mechanische Simulation – Autodesk® Nastran In-CAD

Dauer: 1 – 3 Tage (Workshop) und 1 Tag Vorbereitung (N+P) bzw. je nach Abstimmung mit dem Kunden zu Inhalten und Dauer

Voraussetzung: Basis-Schulung I + II – Autodesk® Inventor®

Inhalte

- Inhalte nach individueller Abstimmung
- Resultierend aus den Anforderungen des Kunden (z. B. Betrachtung Wärmeübergänge, lineare und nichtlineare Statik, Ermüdungsberechnung, Knickung Euler)

[Inhaltsverzeichnis](#)





Schulung: Individual-Workshop Viewing und Analyse – Autodesk® Navisworks®

Dauer: 1 Tag (Workshop)

Voraussetzung: Basis-Schulung – Autodesk® Navisworks®

Inhalte:

- Schwerpunkte nach individueller Abstimmung
- anhand von konkreten Kundenmodellen oder möglichen Inhalten

Kollisionskontrolle

- PrüfregeIn, Geometrieauswahl, Methoden
- Prüfung von Kollisionen, Dubletten, Abstände und Punktwolken
- Bearbeitung und Verwaltung der Ergebnisse
- Aktualisierung, Statusverwaltung und Verfolgung der Kollisionen
- Berichte, Export- und Report-Möglichkeiten

Datensätze vergleichen

- Vergleich zweier Datensätze anhand unterschiedlicher Kriterien (Geometrie, Eigenschaften, u.a.)
- Verwaltung und Interpretation der Vergleichsergebnisse

Animator

- Schrittfolge zur Erstellung von Animationen
- Was kann animiert werden – Blickwinkel/Kamera, Objekte, Eigenschaften

Rendering

- Definitionen am Modell vornehmen (Materialeigenschaften, Beleuchtung, ...)
- Erzeugung von gerenderten Bildern, Videos

Timeliner (Ablaufsimulation)

- Neuerstellung bzw. Zuweisen eines Projektplanes (GANTT-Diagramm), z. B. aus MS-Project (o. a. Quelle)
- Mapping der Aktivitäten auf Modellgeometrie inkl. Aktualisierung des Datenstroms
- Simulationslauf, Auswertung, Vergleich SOLL-IST-Zeitschiene
- Arbeiten mit unterschiedlichen Simulationseinstellungen
- Umgang mit Aufbau-, Abbau-, Umrüstphasen

Scripter

- Ereignisbasierte Aktionen im virtuellen Navisworksmodell definieren

Batch-Utility

- Konverter-Tool zum Erstellen von Navisworks-Modellen aus gegebenen CAD-Daten

Workflow/Technologie Themen

- NuP-View als Addon zum Viewing im PDM (Vault)
- Factory Plug-In



Schulung: Individual-Workshop – Autodesk® AutoCAD®

Dauer: 1 Tag (Workshop) und ½ Tag Vorbereitung (N+P) bzw. je nach Inhalten, Dauer und Vorbereitung nach Abstimmung mit Kunde

Voraussetzung: Basis-Schulung AutoCAD®

Inhalte nach individueller Abstimmung

- anhand von konkreten Kundenmodellen

Schulung: Individual-Workshop – Autodesk® AutoCAD® Mechanical

Dauer: 1 Tag (Workshop) und ½ Tag Vorbereitung (N+P) bzw. je nach Inhalten, Dauer und Vorbereitung nach Abstimmung mit Kunden

Voraussetzung: Basis-Schulung – AutoCAD® Mechanical

Inhalte nach individueller Abstimmung

- anhand von konkreten Kundenmodellen



Schulung: Individual-Workshop für Administratoren CAD/PDM – Autodesk® Inventor®

Dauer: 1 Tag (Workshop) und ½ Tag Vorbereitung (N+P)

Voraussetzung: Basis-Schulung I + II – Autodesk® Inventor® und Basis-Schulung – Autodesk® Vault®

Inhalte

- nach individueller Abstimmung
- anhand der Kundenumgebung

Schulung: Individual-Workshop Datenimport – Autodesk® Vault

Dauer: 1 Tag (Workshop) und ½ Tag Vorbereitung (N+P)

Voraussetzung: Basis-Schulung I + II – Autodesk® Inventor® **und** Basis-Schulung – Autodesk® Vault

Inhalte:

- nach individueller Abstimmung (z. B. Autoloader)



Schulung: Individual-Workshop – Autodesk® Factory Design Suite

Dauer: 1 – 5 Tage (Workshop) und 1 Tag Vorbereitung (N+P)

Voraussetzung: Basis-Schulung I + II – Autodesk® Inventor® **oder** Autodesk® AutoCAD® **oder** Autodesk® Navisworks®

Inhalte:

- Schwerpunkte nach individueller Abstimmung
- anhand der konkreten Kundenaufgabenstellung bzw. Workflow

Mögliche Inhalte:

- Prozessanalyse (Autodesk Process Analysis)
- Layout oder Projektierung im Maschinen- und Anlagenbau sowie allgem. technischen Gewerbe
- Erzeugung von Aufstell- und Ausstellungsplänen inkl. Hochbau
- Materialflussanalyse direkt im AutoCAD
- Optimieren der Maschinenauslastung und des Energieverbrauchs
- Erstellung allgemein verständlicher digitaler Fabrikmodelle auch für CAD-fremde Projektmitglieder
- Zusammenführung unterschiedlicher Gewerke und CAD-Formate sowie Laserdaten
- bidirektionaler, synchronisierter 2D/3D-Workflow zwischen AutoCAD und Inventor
- Objektbibliotheken (Asset-Library) in AutoCAD (Mechanical, Architecture) und Inventor
- Bearbeiten, Wiederverwenden von Inhalten und Objekten mit mehreren Varianten sowie Connectoren
- Erstellen, Publizieren, Verwalten und Austausch von benutzerdefinierten 3D-Objekten (Asset-Library)
- Interaktive 3D-Präsentationen für überzeugende Angebote (CAD-Daten und Bilder)
- Fotorealistische Visualisierung für beeindruckende Kundenpräsentationen
- Verbesserte Prüf- und Abstimmungsprozesse
- Testen mehrerer Planungsszenarien
- Betriebsdarstellung technischer Anlagen und Bewegungssimulation
- Reduzierung des Projektrisikos durch Werkzeuge zur Kollisionserkennung
- Analyse eventueller Raumbeschränkungen vor Installation der Anlagen und Maschinen
- Verbesserung der Pre-Sales-Phase durch aussagekräftige Unterlagen in Verkaufsverhandlungen
- verschiedene Beispiele und Workflows
- Umgang mit der Integration in Autodesk Vault

So erreichen Sie uns

Kontaktdaten



Value Added Services
Authorized Training Center
Authorized Certification Center

N+P Informationssysteme GmbH

An der Hohen Straße 1 | 08393 Meerane | Telefon: 03764 4000-0
Fax: 03764 4000-40 | E-Mail: nupis@nupis.de | Web: www.nupis.de

Meerane – Berlin – Dresden – Kassel – Nürnberg – Stuttgart

